MAIN ACTIVITY: sarà uno splash screen di caricamento -> ricerca logo

Si passa poi alla LOGIN ACTIVITY

-se si è già un utente si va alla MENU ACTIVITY

-se non si è utente si va alla REGISTER ACTIVITY -> si torna poi alla LOGIN ACTIVITY

Si passa alla MENU ACTIVITY

-Iniziare un test -> QUIZ ACTIVITY

-Vedere lo storico -> HISTORY ACTIVITY (pulsante back menu per tornare alla MENU ACTIVITY)

-Effettuare il logout -> torno alla LOGIN ACTIVITY

QUIZ ACTIVITY: si fa il quiz

Si passa poi alla RESULTS ACTIVITY per valutare i risultati del quiz -> pulsante per tornare alla MENU ACTIVITY

DBHELPER: per creare DB (funziona mentre si simula l’app con un dispositivo e ogni volta che si riapre quel dispositivo i dati del DB vengono caricati).

MENU ACTIVITY: OK, ma problema livello 10

QUIZ ACTIVITY: OK

RESULTS ACTIVITY: OK

MAIN ACTIVITY (splash screen): OK

LOGIN ACTIVITY, REGISTER ACTIVITY: OK (sia DataBase che SharedPreferences)

HISTORY ACTIVITY: fare da 0

Dato un utente devo riportare a video i risultati di tutti i test fatti dallo stesso:

Tabella?

DB a display?

CREAZIONE LOGO

CREAZIONE DELLA CLASSE IMMAGINE CHE ANDRA’ MESSA COME SFONDO DEI VARI BUTTON

-immagine da un dataset

-disparità destra e sinistra

CREAZIONE PULSANTE AVANTI PER:

-finire il quiz se si è trovata la disparità (2 figure con la stessa disparità indovinata e nessuna con disparità maggiore)

-fare un altro quiz modificando le disparità e mostrando sempre le stesse immagini

CLASSI DA IMPORTARE

-bitmapbuilder

-result

-defaultvalues